



1 insegui mouse

```
quando si clicca su   
porta dimensione al 40 %  
per sempre  
  se distanza da puntatore del mouse > 5  
    punta verso puntatore del mouse  
    fai 5 passi
```

2 pesciolino giallo random

```
quando si clicca su   
porta dimensione al 20 %  
nascondi  
attendi numero a caso tra 1 e 5 secondi  
se numero a caso tra 1 e 2 = 1  
  vai dove x è 240  
  punta in direzione -90  
altrimenti  
  vai dove x è -240  
  punta in direzione 90  
vai dove y è numero a caso tra -180 e 180  
mostra  
per sempre  
  ruota di  numero a caso tra -10 e 10 gradi  
  fai 3 passi  
  rimbalza quando tocchi il bordo  
  attendi 0.01 secondi
```

3 pesce grande mangia pesce giallo – 4 pesce giallo mangiato scompare

```
quando si clicca su   
porta dimensione al 40 %  
passa al costume shark1-a  
per sempre  
se distanza da puntatore del mouse > 5  
punta verso puntatore del mouse  
fai 5 passi  
se sta toccando Sprite2  
passa al costume shark1-b  
cambia effetto colore di 50  
altrimenti  
passa al costume shark1-a  
porta effetto colore a 0
```

```
quando si clicca su   
porta dimensione al 20 %  
nascondi  
attendi numero a caso tra 1 e 5 secondi  
se numero a caso tra 1 e 2 = 1  
vai dove x è 240  
punta in direzione -90  
altrimenti  
vai dove x è -240  
punta in direzione 90  
vai dove y è numero a caso tra -180 e 180  
mostra  
per sempre  
ruota di numero a caso tra -10 e 10 gradi  
fai 3 passi  
rimbalza quando tocchi il bordo  
attendi 0.01 secondi  
se sta toccando Sprite1  
attendi 0.05 secondi  
produci suono Pop  
nascondi  
attendi numero a caso tra 1 e 5 secondi  
se numero a caso tra 1 e 2 = 1  
vai dove x è 240  
punta in direzione -90  
altrimenti  
vai dove x è -240  
punta in direzione 90  
vai dove y è numero a caso tra -180 e 180  
mostra
```