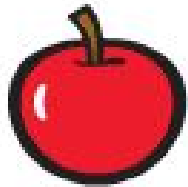


# SCRIPT DELLA MELA



```
quando si clicca su   
vai a x: -228 y: -141  
punta in direzione 90  
per sempre  
  fai 3 passi  
  se  posizione x > 240 allora  
    vai a x: -228 y: -141  
  se  sta toccando Parrot allora  
    cambia punteggio di 1  
    vai a x: -228 y: -141
```

# SCRIPT DEL PAPPAGALLO




```
quando si clicca su [bandierina]
punta in direzione 90
porta stile rotazione a sinistra-destra
vai a x: -207 y: 110
per sempre
  se [tasto freccia destra premuto] allora
    se [posizione x < 235] allora
      punta in direzione 90
      fai 5 passi
    fine
  se [tasto freccia sinistra premuto] allora
    se [posizione x > -235] allora
      punta in direzione -90
      fai 5 passi
    fine
  se [tasto spazio premuto] allora
    scivola in 3 secondi a x: [posizione x] y: -160
    scivola in 1 secondi a x: [posizione x] y: 110
  fine
fine
```

```
quando si clicca su [bandierina]
per sempre
  attendi 0.15 secondi
  passa al costume seguente
fine
```

# SCRIPT DEL LEONE



```
quando si clicca su 
porta stile rotazione a sinistra-destra
vai a x: 0 y: -41
per sempre
  se  $\text{posizione x di Lion} < \text{posizione x di Parrot}$  allora
    punta in direzione 90
    fai 1 passi
  se  $\text{posizione x di Lion} > \text{posizione x di Parrot}$  allora
    punta in direzione -90
    fai 1 passi
  se sta toccando Parrot allora
    ferma tutto
```