



CoderDojo Firenze

## Gioco a bivi: Avventura nel castello

Si trae ispirazione dal gioco in 5 righe di html, diffuso dal Dojo di Galway. Si tratta di costruire un percorso a scelte multiple tramite link a diverse pagine html. Inizialmente si dà priorità alla logica del gioco usando pochi tag html e nessun elemento di stile, per inserire successivamente ulteriori elementi html e di stile che permetteranno di abbellire le pagine.

### **Passo 1: Logica del gioco**

È il momento di creare una cartella per contenere i vari file che saranno necessari, dopodiché si parte realizzando la pagina index.html con il seguente codice:

index.html:

```
<html>
<body>
<p>Sei davanti a un castello circondato da un fossato pieno di coccodrilli.<br/>
Puoi <i>entrare</i> nel castello o <i>saltare</i> nel fossato<br/>
</p>
      <a href="entra.html">Entra</a> o <a href="salta.html"> Salta </a>
</body>
</html>
```

Questa pagina dà due scelte, di passare alla pagina entra.html, o alla pagina salta.html che sono le seguenti:

entra.html:

```
<html>
<body>
<p>Sei dentro al castello<br/>
Complimenti</p>
<br/>
      <a href="index.html">Torna Fuori</a>
</body>
</html>
```

salta.html:

```
<html>
<body>
<p>Sei stato un ottimo pasto per il coccodrillo, che ti ringrazia con affetto</p>
<br/>
      <a href="index.html">Ricomincia</a>
</body>
</html>
```

Le pagine fanno riferimento a immagini che sono nella stessa cartella dei file html, e devono ovviamente essere già state predisposte.

A questo punto i ragazzi possono estendere o complicare la logica aumentando il numero di scelte, e il numero di livelli.

### **Passo 2: abbellimento grafico**

Si inseriscono sia nuovi tag html, che elementi di stile, in particolare:

<head>, <title>, <style>, <h1> come tag;

diversi elementi di stile per gestire colore dei font, colore di sfondo e caratteristiche grafiche dei link.

## index.html diventa:

```
<html>
<head>
  <title>Avventura nel castello</title>
  <style>
    p {   color: white;
          font-size: 16px;
        }
    a {   text-decoration: none;
          color: blue;
        }
  </style>
</head>
<body style="background-color:black">
  <h1 style="color:lightblue">Avventura nel castello</h1>
  <p>Sei davanti a un castello circondato da un fossato pieno di coccodrilli.<br/>
  Puoi <i>entrare</i> nel castello o <i>saltare</i> nel fossato<br/>
  </p>
  <p><a href="entra.html">Entra</a> o <a href="salta.html">Salta</a></p>
</body>
</html>
```

Su questa falsariga si modificano entra.html e salta.html, facendo usare le funzioni di copia e incolla. Si mette in evidenza che è sufficiente copiare e incollare il tag <style> per replicare le caratteristiche grafiche della pagina index.html sulle altre

## entra.html:

```
<html>
<head>
  <title>Avventura nel castello - Hai vinto!</title>
  <style>
    p { color: white;
          font-size: 16px;
        }
    a {   text-decoration: none;
          color: blue;
        }
  </style>
</head>
<body style="background-color:black">
  <h1 style="color:green">Avventura nel castello - Hai vinto!</h1>
  <p>Sei dentro al castello<br/>
  Complimenti</p>
  <br/>
  <a href="index.html">Torna Fuori</a>
</body>
</html>
```

## salta.html:

```
<html>
<head>
  <title>Avventura nel castello - Hai perso!</title>
  <style>
    p { color: white;
          font-size: 16px;
        }
    a {   text-decoration: none;
          color: blue;
        }
  </style>
</head>
<body style="background-color:red">
  <h1 style="color:black">Avventura nel castello - Hai perso!</h1>
  <p>Sei stato un ottimo pasto per il coccodrillo, che ti ringrazia con affetto</p>
  <br/>
  <a href="index.html">Ricomincia</a>
</body>
</html>
```

Si vede come le impostazioni generali di stile possano essere definite nella sezione <head>, inserendole una sola volta, mentre le impostazioni specifiche di un tag vadano inserite nel tag stesso, come nei tag <h1> e <body>.